

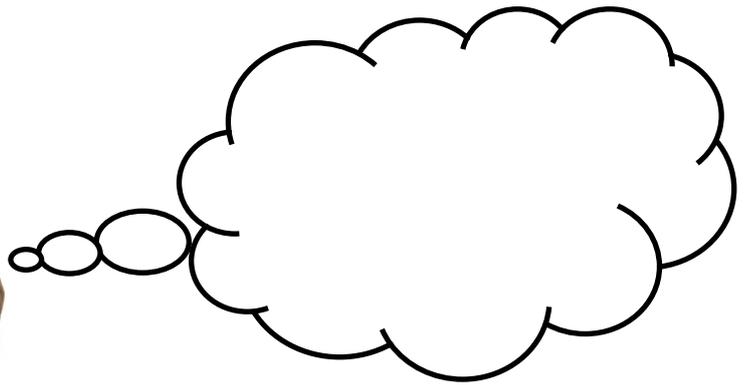
Dossier für Fernunterricht

Römische Zeit mit Marcus





Hallo Marcus!



Was denkt
Marcus wohl?
Schreibe es in
die Denkblase!

Das ist Marcus mit seinem Hund Ferrox. Er hat vor 1'700 Jahren auf einem Gutshof in Cham gelebt. Wir nennen seine Zeit heute „Römische Zeit“.



Marcus' Geschichte

Höre dir Marcus' Geschichte auf Youtube an:

<https://youtu.be/b3rRSteBJuw>



Wo wohnt Marcus?



Wer wohnt mit Marcus dort?



Was hat Marcus in Castra Regina mit seinen Freunden gemacht?





Mit Marcus in der Schule

Auch Marcus ging zur Schule. Höre dir an, was er zu erzählen hat:

<https://youtu.be/N7DsenfJRqo>



Welche Fächer hat Marcus in der Schule?



Marcus' Freundin Octavia geht nicht zur Schule. Wie findest du das? Warum?



Wärst du gerne zur römischen Zeit zur Schule gegangen?





Das römische Alphabet

So sah das Alphabet aus, mit dem Marcus seine Schreibübungen machte.

A	↗	M	↗↗
B	B	N	N
C und Z	C	O	O
D	d	P	P
E		Q	Q
F	F	R	R
G	G	S	S
H	H	T	T
I, J und Y	I	U, V und W	V
K	K	X	X
L	L		





Ein römischer Brief

Stell dir vor, du lebst in der römischen Zeit und lebst wie Marcus und Octavia auf dem Land. Was würdest du erleben?

Schreibe einen Brief **in römischer Schrift** und erzähle davon!





Römischer Götterhimmel

Marcus ist ganz aufgeregt. Höre dir an, was er zu erzählen hat:

<https://youtu.be/y4r2nQMPibQ>



Warum ist Marcus aufgeregt?



Was kaufen Marcus und seine Eltern beim Händler?

Warum kaufen sie diese Sachen?



Worum möchte Marcus die Götter bitten?

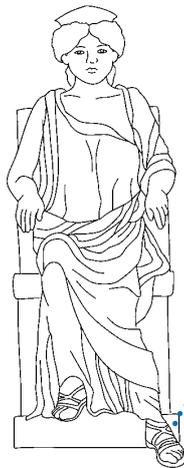




Beim Jupiter!

Römer wie Marcus beteten zu verschiedenen Göttern. Jeder Gott war für etwas anderes zuständig. Findest du heraus, welcher Gott wie heisst?

Verbinde die Sprechblasen mit den Göttern!



Ich bin **Minerva**,
die Göttin der
Weisheit. Ich trage
einen **Helm**.

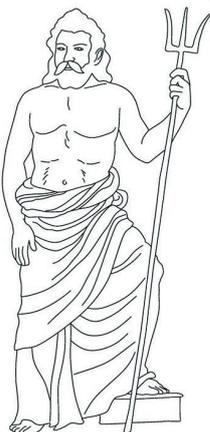
Ich bin **Diana**, die
Göttin der Jagd. Ich
trage **Pfeil und
Bogen**.

Ich bin **Juno**, die
Göttin des Herdes.
Ich sitze auf einem
Thron.

Ich bin **Jupiter**, der
Göttervater. Ich
trage **Blitze**.

Ich bin **Neptun**, der
Gott des Meeres.
Ich trage einen
Dreizack.

Ich bin **Merkur**, der
Gott des Spiels, der
Diebe und der Händler.
Ich trage **Flügel Schuhe**.



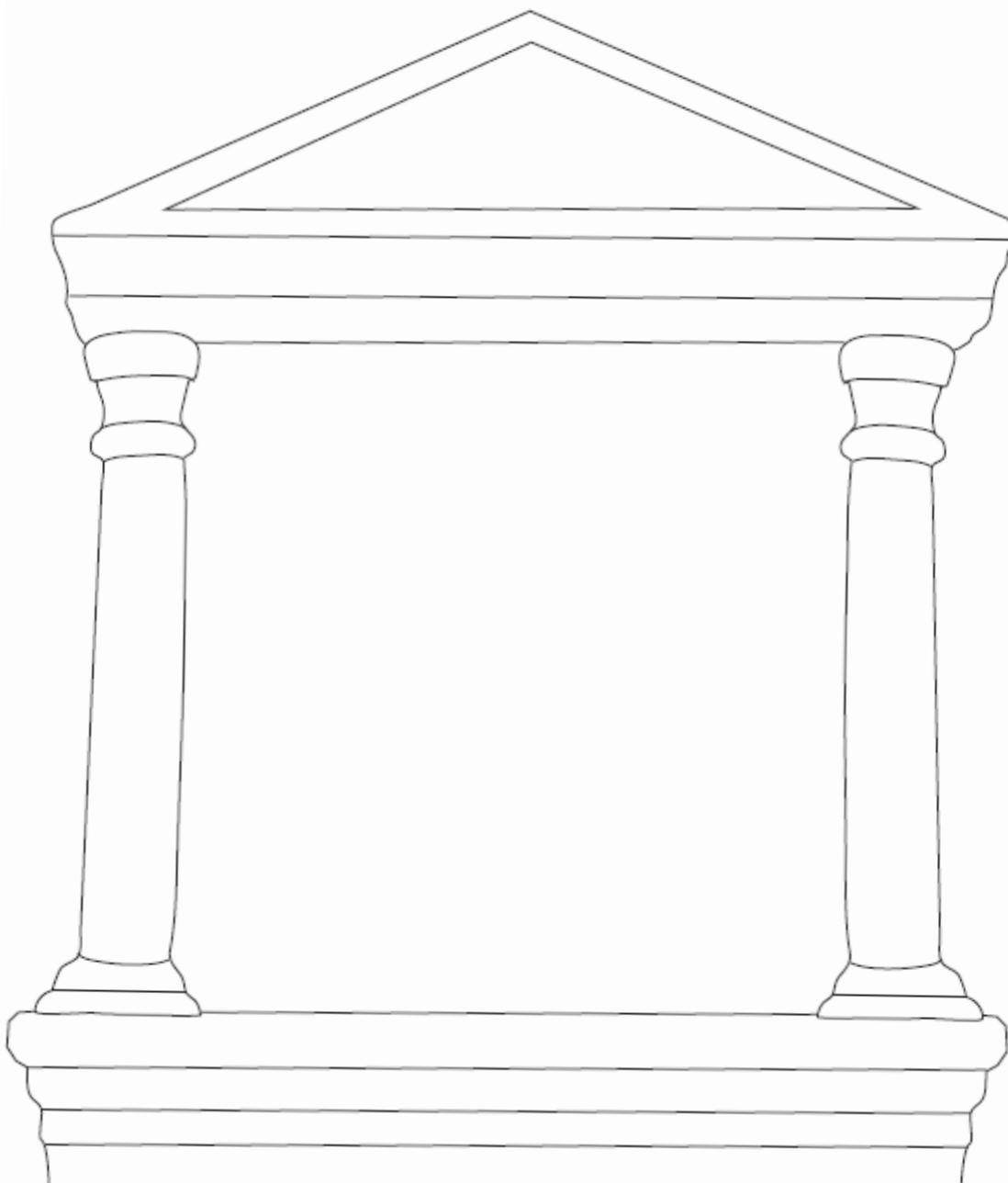
Ich bin **Venus**, die
Göttin der Liebe
und der Schönheit.
Ich bin **nackt**.



Dein eigener Hausaltar

Marcus' Familie hatte in ihrem Hausaltar kleine Götter-Figuren aufgestellt. Da legte Marcus regelmässig kleine Geschenke für die Göttinnen und Götter hin. Er hoffte, dass sie ihm dafür helfen würden.

Welche römischen Göttinnen oder Götter würdest du aufstellen? Zeichne sie in den Altar.





Buchstabensalat

Die Römer haben viel Neues zu uns gebracht. Im Buchstabenwald hat sich Einiges davon versteckt. Findest du die 14 Wörter?

Achtung: ö = o e / ü = u e / ä = a e

I	T	L	Y	H	U	H	F	P	R	D	S	O	F	Q	L	O	L	C	L	H
J	Q	V	C	P	Z	I	E	G	E	L	D	A	C	H	K	Y	R	Y	P	I
U	D	D	D	X	A	X	O	L	R	Z	N	O	X	O	G	R	V	F	H	O
T	B	B	I	N	I	G	R	J	B	A	C	S	B	T	W	G	Y	E	F	R
N	W	Z	X	B	H	I	Q	X	F	S	T	E	I	N	H	A	U	S	V	O
D	Y	A	J	O	W	E	J	E	P	D	J	M	K	E	G	W	T	Q	U	I
Q	Z	P	I	D	M	Q	R	Y	K	N	P	E	M	T	J	R	N	S	H	P
D	G	U	K	E	W	Y	G	Y	F	O	I	F	M	O	Q	D	I	T	W	C
A	E	X	F	N	T	Q	T	O	J	Z	N	R	I	W	D	I	H	R	P	I
T	L	E	F	H	J	J	Y	M	U	Z	Q	J	D	L	P	D	I	A	W	U
T	D	U	Q	E	U	F	C	J	H	T	W	D	S	H	X	S	I	S	D	C
E	D	O	L	I	V	E	N	O	E	L	H	W	B	K	K	P	Q	S	B	C
L	Z	C	N	Z	I	O	K	F	E	G	Q	I	J	D	D	V	X	E	F	H
C	S	L	L	U	L	H	S	Q	P	F	I	R	S	I	C	H	W	J	M	B
G	C	J	Y	N	S	G	L	A	F	E	L	K	P	H	X	Y	O	V	X	K
W	H	Q	J	G	X	F	R	H	F	E	N	S	T	E	R	G	L	A	S	A
J	R	G	J	J	H	W	D	W	I	P	L	K	I	R	S	C	H	E	N	T
M	I	K	L	B	L	T	C	W	Y	R	L	K	R	X	S	N	S	Q	Y	Z
S	F	G	M	E	E	R	M	U	S	C	H	E	L	N	A	S	J	C	B	E
U	T	K	I	Y	U	G	H	L	S	K	T	R	A	U	B	E	I	B	F	R
Q	E	N	Y	P	A	I	D	K	G	N	O	Y	L	O	T	P	M	O	R	B



Römische Spiele

Marcus und Octavia haben gerne gemeinsam Spiele gespielt. Besonders im Nüsse werfen war Marcus gut. Du auch? Vielleicht findest du jemanden, der mit dir spielt?

Ludus Orca — Nüsse werfen

Du brauchst:

- Haselnüsse (am besten mit Schale) oder kleine Papierkugeln
- 3 Gefässe, die nicht schnell kaputt gehen

So geht's:

Stelle die Gefässe in einer Reihe auf. Jedes Kind erhält 3 Haselnüsse. Abwechselnd werfen die Spielenden ihre Nüsse in die bereitstehenden Gefässe. Schaffst du es, die Nüsse in die Gefässe zu werfen?

Du bestimmst selber, wie weit entfernt du von den Gefässen stehst und welches Gefäss wieviele Punkte gibt.





Radmühle

Du brauchst:

- 3 Steine/Spielfiguren in einer Farbe
- 3 Steine/Spielfiguren in einer anderen Farbe

So geht's:

Ziel des Spieles ist es, alle drei Steine in eine Linie (am Rand oder durch die Mitte) zu legen. Abwechselnd setzen die beiden Spieler einen Stein auf einen freien Platz. Sind alle Steine gesetzt, wird abwechselnd gezogen: jeweils ein Stein darf auf den nächsten freien Platz gesetzt werden. Es ist nicht erlaubt, über Spielsteine zu springen. Pro Zug darf nur ein Feld gezogen werden. Gewonnen hat, wer zuerst seine Steine in eine Linie gebracht hat.

